

# 13MANN

Wir sind Abenteuer.



Pressemitteilung vom 07.10.2008

## Rollenspiel-Neuheit: Das Charakterhandbuch erscheint

Am 23. Oktober veröffentlicht der 13Mann Verlag in Düsseldorf das Charakterhandbuch. Mit Hilfe des Buches werden Spielercharaktere von Rollenspielerinnen und Rollenspielern lebendiger und interessanter. Motto des Werks: Nieder mit den zweidimensionalen Charakteren.

Auf der diesjährigen Spiel-Messe in Essen wird der 13Mann Verlag das Buch mit dem für sich sprechenden Titel „Charakterhandbuch“ präsentieren. Der Inhalt hält das vom Titel gemachte Versprechen und eröffnet dem Leser jede Menge neue Möglichkeiten. Alle mit dem einem Ziel, individuellere und interessantere Spielercharaktere zu erschaffen.

Auf 384 Seiten sind neue Völker, Berufe, Kulturen, Fertigkeiten, Talente und Makel in Texte gebannt. So ist es jetzt möglich, Völker wie zum Beispiel die Hoch- und Grauelven zu spielen oder sogar Orks. Die Menschen werden dank des neuen Buches in einzelne Kulturen unterschieden. Nomaden und Waldbewohner werden, um nur einige zu nennen, gesondert ausgeführt und beschrieben. Dass aber nicht nur die Kultur einen wesentlichen Einfluss auf die Charaktere hat, zeigen ausführliche Informationen zur Familie, Herkunft und natürlich zu den Berufen und Ausbildungspaketen. In dem Zusammenhang sind sicherlich die Talente & Makel noch zu nennen, die dem Leser eine große Bandbreite von physischen bis hin zu mystischen Vorteilen oder Nachteilen bieten. Dass der kleptomatisch veranlagte Telepath schon zu Beginn seines Abenteuers mehr bietet, als wenn er bloß ein „menschlicher Zauberer“ wäre, versteht sich von selbst.

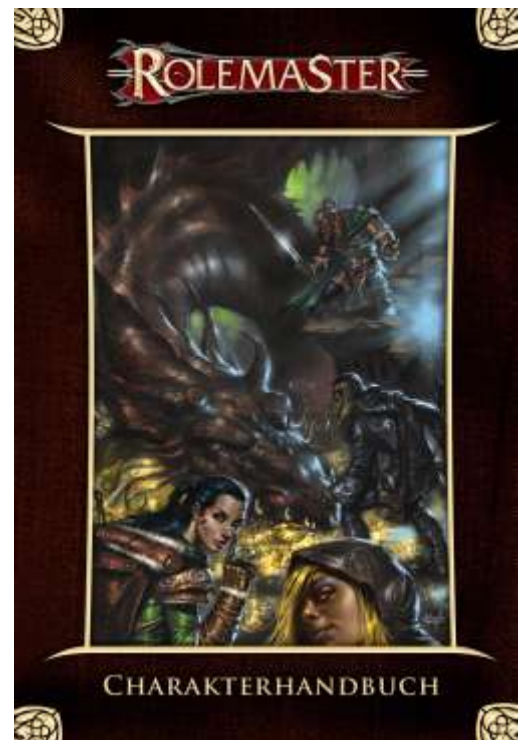
Ein anderer Teil des Buches sind die zahlreichen Fertigkeiten, die mit Beispielen und detaillierten Beschreibungen aufwarten. Abgerundet wird das Buch mit etlichen weiteren optionalen Regeln.

Die Inhalte aus dem ursprünglichen *Character Law* und *School of Hard Knocks* wurden auf ein Buch zusammengeführt und konzentriert. Der Verlag hat sich erneut gegen eine Produktion in zwei Teilen entschieden. Es handelt sich dabei nicht nur um eine Überarbeitung, sondern auch um eine Erweiterung.

Die Texte wurden liebevoll von Künstlern aus der ganzen Welt illustriert.

Das Charakterhandbuch ist ab dem 23. Oktober im gut sortierten Fachhandel verfügbar. Der Verlag selbst stellt auf der Spiel Messe in Essen aus und stellt dort auch das neuste Rolemaster-Buch vor.

Rolemaster ist eines der ältesten und bekanntesten Rollenspielsysteme der Welt. Im Juli 2007 wurde das Grundregelwerk erfolgreich in einer neuen, überarbeiteten Version in deutscher Sprache veröffentlicht. Seitdem sind weitere Rolemaster-Produkte erschienen, wie das Kampfhandbuch, das Zauberbuch und der Spielleiterschirm. Mehr zu Rolemaster und das neue „Charakterhandbuch“ erfahren Sie im Internet unter <http://www.sonnenfeste.de/>



# **13MANN**

Wir sind Abenteurer.



## Über den 13Mann Verlag

Bereits im Juli 2007 wurde erfolgreich das deutsche Rolemaster Grundregelwerk eingeführt. Der Verlag setzt mit der Vielzahl eigener Produktionen, wie eigener Spielwelten, Abenteuer und Spielsystemen, neben den Lizenzprodukten damit ein deutliches Zeichen für seine Kompetenz in Sachen Spiele. Zeitgleich zum neusten Rolemaster-Werk ist mit der Eigenproduktion „Heredium“ zu rechnen. Beide Produkte werden erstmals auf der SPIEL-Messe in Essen präsentiert (Halle 6, Stand 104).

Auf der Webseite des Unternehmens <http://www.13mann.de/> kann man sich über den Verlag, das geplante Programm und über die Unternehmensphilosophie informieren.

## **13Mann Verlags- und Großhandelsgesellschaft mbH**

Elisabethstraße 44 - 46, 40217 Düsseldorf

0211 / 90 32 94 – 330 (Tel)

0211 / 90 32 94 – 444 (Fax)

<http://www.13mann.de/>

Ansprechpartner für Presse: Sebastian Witzmann, [witzmann@13mann.de](mailto:witzmann@13mann.de)